



CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



04.11.2018

Sonntag von 10:30 bis Sonntag 17:30

Anmeldung bis Sonntag 10:00 Uhr

Spiel 1: 10:30h - 12:30h - Lanze 1 – 180 Tonnen

Spiel 2: 13:00h - 15:00h - Lanze 2 – 225 Tonnen

Spiel 3: 15.30h - 17:30h - Lanze 3 – 240 Tonnen

Danach Siegerehrung

Der Gewinner des Turniers darf ein Jahr den Titel „Defender of Paradise“ führen.

Anmeldung für das Turnier unter

https://www.tabletopturniere.de/t3_tournament.php?tid=21699

Für jedes Spiel wird eine Lanze aufgestellt.

Jeder Spieler wählt zu Beginn eine Fraktion, aus denen er seine Lanzen zusammenstellen muss. Spezielle Hausmechs, von denen nur 2 in einer Lanze enthalten sein dürfen, sind farblich in der Mechliste markiert.

Jeder Mech aus der Liste darf nur einmal genommen werden.

In einer Lanze darf jedes Mechchassis nur einmal gewählt werden. Wenn z.B. in der ersten Lanze eine Wolverine 6R gestellt wird, kann der Spieler noch eine andere Wolverine aufstellen in einer anderen Lanze aufstellen.

Der Spieler mit den meisten Turnierpunkten, der Summe aus Generalspunkten, Softpoints und Szenariopunkten wird Sieger des Turniers.

Für das Turnier gelten die Total Warfare Regeln.

Wenn nicht anders vorgegeben haben alle Mechs einen Piloten mit den Werten Bordschütze 4 / Pilot 5

Während dem Turnier steht dem Spieler ein verbesserter Pilot pro Spiel zur Verfügung. Welchen Piloten in welchem Spiel eingesetzt wird, ist dem Spieler überlassen. Sollte der Mech ausgeschaltet werden erhöht sich das Gewicht des Mechs zur Berechnung der Tonnagedifferenz um die Bonustonnage.

Beispiel: Die Wespe wird von Glory (3/4) gesteuert und abgeschossen. Die Wespe wiegt dann für die Berechnung der Tonnagedifferenz insgesamt 35 Tonnen (20 Wespe + 15 Glory)

- Callsign: Valerie Bordschütze 4 / Pilot 4 (Bonustonnage 5)
- Callsign: Boomer Bordschütze 3 / Pilot 5 (Bonustonnage 10)
- Callsign: Glory Bordschütze 3 / Pilot 4 (Bonustonnage 15)

Der Mech der von dem verbesserten Pilot gesteuert wird, ist automatisch der Führungsmech der Lanze und ist auf dem Armeebogen zu kennzeichnen.



Defender of Paradise
Version KC47 20180412

www.KlingenCon.de

Seite 1 von 15





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



Hausregeln

- Abmunitionieren vor dem Spiel ist nicht erlaubt.
- Munitionsabwurf ist erst ab der dritten Runde erlaubt.
- Infernos oder andere Sondermunition ist nicht zugelassen.
- Mechs. die die 13+ zum Aufstehen benötigen und nicht mehr aus dem Liegen schießen können steigen automatisch aus.
- Häuser können nicht betreten werden
- Floating Critt
- Häuser können nicht betreten aber zerstört werden.
- Halbe Hexwaben können nicht betreten werden
- Mechs die die Platte verlassen gelten als zerstört.

Spielfeld

Gespielt wird auf zwei Karten. Die Orga stellt das 3D Gelände.
Karten aus allen bekannten und unbekanntem Mapsets können dabei sein. Stadt, Land, Fluss.

Softpoints

Jeder Spieler kann folgende Zusatzpunkte erhalten.

Bedingung Zusatzpunkte

Eine Lanze ohne Proxies +2

Für jede komplett bemalte Lanze +2

Zugelassene Häuser

Capellan Confederation

ComStar

Draconis Combine

Federated Suns

Free Republic Rasalhague

Free Worlds League

Lyran Commonwealth

Peripherie

Söldner

Team Trueborn Mitglieder

Wenn Sie Team Trueborn Mitglieder mit ihrem Lordprotector 3025 Chapter anmelden werden 10 Auszeichnungen in Ihrem Account gutgeschrieben.



Defender of Paradise
Version KC47 20180412

www.KlingenCon.de

Seite 2 von 15





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



Punktabelle

Anhand der Tonnagedifferenz werden für jedes Spiel Siegpunkte ermittelt.

Tonnagedifferenz	Generalspunkte Sieger	Generalspunkte Verlierer
00	10	10
01 – 20	11	9
21 – 40	12	8
41 – 60	13	7
61 – 80	14	6
81 – 100	15	5
101 – 120	16	4
121 – 140	17	3
141 – 160	18	2
161 – 180	19	1
181 +	20	0

Ausgeschaltete Tonnage

Für das Turnier gelten folgende Mechs als vernichtet und als kompletter Tonnageverluste.

- Komplet zerstörte Mechs
- Mechs ohne Piloten
- Piloten die am Ende des Spiels bewusstlos sind
- Mechs mit 0 BP
- Mechs die am Boden liegen
- Abgeschaltete Mechs

Bonustonnage in der letzten Runde für Überhitze

Die Regel tritt nur in Kraft, wenn der Mech nach der letzten Runde nicht als ausgeschaltete Tonnage zählt. Für jeden überschüssigen Hitzepunkt nach der Wärmephase der letzten Runde wird dem Gegner 1 Tonne als Abschuss gutgeschrieben.

z.B. Ein Feuerfalke läuft und schießt alles in der letzten Runde und erreicht so einen Hitzewert von 6. Der Feuerfalke erfüllt keine der Bedingungen für die Ausgeschaltete Tonnage. Somit bekommt der Gegenspieler 6 Tonnen gutgeschrieben.

Bonustonnage in der letzten Runde für Beschädigungen am Mech

Die Regel tritt nur in Kraft, wenn der Mech nach der letzten Runde nicht als ausgeschaltete Tonnage zählt.

10% der Tonnage des Mechs für jeden verlorenen Arm

10% der Tonnage des Mechs für jedes verlorene Bein

20% der Tonnage des Mechs für jeden verlorenen Seitentorso



Defender of Paradise
Version KC47 20180412

www.KlingenCon.de

Seite 3 von 15





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



Szenariopunkte

Spiel 1: 10:30h - 12:30h - Lanze 1

Gebietskontrolle: Auf dem Spielfeld werden von der Orga 6 (3 Rote und 3 Blaue) Landmarken gesetzt. Am Ende einer Runde können Spieler eine oder mehrere Landmarken für sich beanspruchen. Eine Landmarke kann beansprucht werden, wenn ein Spieler mehr Mechs als der andere Spieler im Umkreis von 1 Hexfeld zu einer Landmarke besitzt. Nur stehende, nicht abgeschaltete oder nicht bewusstlose Mechs können eine Landmarke beanspruchen. Für jede kontrollierte Landmarke erhält der Spieler einen Kontrollmarker. Der Spieler, der am Ende die meisten Kontrollmarker hat erhält 4 Siegpunkte. Sollten beide Spieler gleich viele Kontrollmarker haben erhält jeder Spieler 2 Szenariopunkte

Landmarken können nicht betreten werden sind aber kein Hindernis für die Sichtlinie
Rote Landmarken können in den ungeraden Runden beansprucht werden.
Blaue Landmarken können in den geraden Runden beansprucht werden.

Spiel 2: 13:00h - 15:00h - Lanze 2

Nahkampfhelden: Der Spieler, der die meisten Nahkampfangriffe erfolgreich gegen den Gegner ausführt er hält 4 Szenariopunkte. Sollten beide Spieler gleich viele Nahkampfangriffe, jedoch mindestens einen, erfolgreich ausgeführt haben erhält jeder Spieler 2 Szenariopunkte.

Spiel 3: 15.30h - 17:30h - Lanze 3

Kopfjäger: Der Spieler, dem es gelingt den Führungsmech des Gegners auszuschalten, aber selbst seinen Führungsmech nicht zu verlieren erhält 4 Szenario Punkte. Sollten beide Spieler den Führungsmech des Gegners ausgeschaltet haben erhält jeder Spieler 2 Szenariopunkte.





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



Aufstellung

Die Aufstellung für die Anmeldung bitte mit dem Programm Solaris Skunk Werks erstellen.
Es kann unter folgendem Link heruntergeladen werden.

Für das Programm wird Java benötigt.
<http://www.solarisskunkwerks.com/>

Link zur Downloaddatei
http://www.solarisskunkwerks.com/downloads/SSW_0.6.83.1.zip

Link zur Mechliste die noch bei dem Programm installiert werden muss
www.solarisskunkwerks.com/downloads/SSW%20Master.zip

Hier ein Beispiel für die Orgaarmee
Die verbesserten Piloten sind bereits eingetragen und in der Liste mit den Namen angegeben.

Die Datei kann an folgende Mail gesendet werden

klingen_con[at]arcor.de

Orga Armee - Draconis Combine 14th Alshain Avengers

1	Mechwarrior	Type	Tonnage	Base BV	G/P	Modifier	C3	Total BV
Jenner JR7-F		BattleMech	35,00	1.011	4/5	1,00	false	1.011
Panther PNT-9R		BattleMech	35,00	769	4/5	1,00	false	769
Trebuchet TBT-5N	Boomer	BattleMech	50,00	1.191	3/5	1,00	false	1.429
Dragon DRG-1N		BattleMech	60,00	1.125	4/5	1,00	false	1.125
4 Units			180,00	4.096				4.334
2	Mechwarrior	Type	Tonnage	Base BV	G/P	Modifier	C3	Total BV
Whitworth WTH-1		BattleMech	40,00	982	4/5	1,00	false	982
Trebuchet TBT-7K		BattleMech	50,00	996	4/5	1,00	false	996
Catapult CPLT-C1		BattleMech	65,00	1.399	4/5	1,00	false	1.399
Grasshopper GHR-5H	Valerie	BattleMech	70,00	1.427	4/4	1,00	false	1.641
4 Units			225,00	4.804				5.018
3	Mechwarrior	Type	Tonnage	Base BV	G/P	Modifier	C3	Total BV
Jenner JR7-D		BattleMech	35,00	875	4/5	1,00	false	875
Grand Dragon DRG-1G		BattleMech	60,00	1.300	4/5	1,00	false	1.300
Catapult CPLT-K2		BattleMech	65,00	1.319	4/5	1,00	false	1.319
Awesome AWS-8Q	Glory	BattleMech	80,00	1.605	3/4	1,00	false	2.215
4 Units			240,00	5.099				5.709
12 Units			645,00	13.999				15.061





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



CAPELLAN CONFEDERATION

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1E	20	553	3025	Champion CHP-2N	60	1116	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Ostroc OSR-2L	60	1233	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Wasp WSP-1L	20	335	3025	Catapult CPLT-A1	65	1285	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Catapult CPLT-C4	65	1358	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Crusader CRD-3L	65	1297	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
UrbanMech UM-R60L	30	470	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Raven RVN-2X	35	887	3030	Cataphract CTF-1X	70	1316	3031
Raven RVN-4X	35	820	3031	Cataphract CTF-2X	70	1344	3031
Assassin ASN-21	40	749	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Cicada CDA-2B	40	626	3025	Warhammer WHM-6L	70	1311	3025
Cicada CDA-3C	40	771	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Marauder MAD-3L	75	1369	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Charger CGR-1A5	80	1468	3025
Vindicator VND-1AA	45	966	3025	Charger CGR-1L	80	980	3025
Vindicator VND-1R	45	1024	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Hunchback HBK-4H	50	1067	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Cyclops CP-10-Q	90	1584	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



COMSTAR

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1V	20	432	3025	Champion CHP-2N	60	1116	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Lancelot LNC25-02	60	1236	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Thorn THE-S	20	510	3035	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Thorn THE-T	20	500	3038	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Bombardier BMB-10D	65	1340	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Mongoose MON-67	25	741	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Mongoose MON-68	25	676	3039	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Hermes HER-1A	30	601	2856	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Hermes HER-1B	30	687	2856	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Hussar HSR-300D	30	543	3035	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Hussar HSR-350D	30	731	3038	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Black Knight BL-7-KNT	75	1443	2809
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Flashman FLS-7K	75	1480	2796
Assassin ASN-21	40	749	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Thug THG-10E	80	1501	3025
Sentinel STN-1S	40	632	2651	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Sentinel STN-3K	40	652	2830	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Sentinel STN-3KA	40	847	2830	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Sentinel STN-3KB	40	823	2830	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Wyvern WVE-6N	45	1005	2821	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Mackie MSK-6S	100	1455	2750
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	KGC-0000	100	1810	2815
Crab CRB-20	50	1143	3025				
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025				
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025				
Dervish DV-6M	55	1146	3025				
Griffin GRF-1N	55	1272	3025				
Kintaro KTO-18	55	1187	3025				
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



DRACONIS COMBINE

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1V	20	432	3025	Dragon DRG-1C	60	1215	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Dragon DRG-1N	60	1125	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Grand Dragon DRG-1G	60	1300	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Wasp WSP-1K	20	376	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Hussar HSR-300D	30	543	3035	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Catapult CPLT-K2	65	1319	3025
Spider SDR-5K	30	503	3025	Crusader CRD-3K	65	1290	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Jenner JR7-A	35	712	2779	Archer ARC-2K	70	1356	3025
Jenner JR7-D	35	875	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Jenner JR7-F	35	1011	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Panther PNT-9R	35	769	3025	Warhammer WHM-6K	70	1305	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Charger CGR-1A9	80	1397	3031
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Phoenix Hawk PXH-1K	45	1073	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Hunchback HBK-4SP	50	1043	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Trebuchet TBT-7K	50	996	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025				
Kintaro KTO-18	55	1187	3025				
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Shadow Hawk SHD-2K	55	1147	3025				
Wolverine WVR-6K	55	1248	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



FEDERATED SUNS

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1V	20	432	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Rifleman RFL-3C	60	1066	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Wasp WSP-1D	20	403	3025	Rifleman RFL-4D	60	1173	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Javelin JVN-10F	30	835	3025	Crusader CRD-3D	65	1338	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Spider SDR-5D	30	524	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Valkyrie VLK-QA	30	723	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Valkyrie VLK-QF	30	653	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Warhammer WHM-6D	70	1471	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Wolfhound WLF-1	35	949	3031	Marauder MAD-3D	75	1470	3025
Wolfhound WLF-1A	35	967	3028	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Wolfhound WLF-1B	35	967	3028	Orion ON1-K	75	1429	3025
Assassin ASN-101	40	757	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	BattleMaster BLR-1D	85	1522	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Vulcan VL-5T	40	942	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Blackjack BJ-1DB	45	1015	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Blackjack BJ-1DC	45	917	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Hatchetman HCT-3F	45	854	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025				
Phoenix Hawk PXH-1D	45	1083	3025				
Centurion CN9-A	50	945	3025				
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025				
Enforcer ENF-4R	50	1032	3025				
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025				
Hunchback HBK-4N	50	1087	3025				
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025				
Dervish DV-6M	55	1146	3025				
Griffin GRF-1N	55	1272	3025				
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2D	55	899	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



FREE REPUBLIC RASALHAGUE

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1S	20	440	3025	Champion CHP-2N	60	1116	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Dragon DRG-1N	60	1125	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Quickdraw QKD-4H	60	1242	3025
Wasp WSP-1K	20	376	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Jenner JR7-A	35	712	2779	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Jenner JR7-D	35	875	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Panther PNT-9R	35	769	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Wolfhound WLF-1	35	949	3031	Orion ON1-K	75	1429	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Awesome AWS-8V	80	1510	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Zeus ZEU-6T	80	1436	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Hatchetman HCT-3F	45	854	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Vindicator VND-1AA	45	966	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Hunchback HBK-4SP	50	1043	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Hunchback HBK-4J	50	1143	2856				
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025				
Dervish DV-6M	55	1146	3025				
Griffin GRF-1N	55	1272	3025				
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



FREE WORLDS LEAGUE

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Flea FLE-15	20	430	3031	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Flea FLE-4	20	432	3031	Ostroc OSR-2M	60	1239	3025
Locust LCT-1M	20	424	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Marauder MAD-3M	75	1335	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Orion ON1-V	75	1298	3025
Hermes II HER-2M	40	910	3025	Orion ON1-VA	75	1328	2901
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Hermes II HER-4K	40	976	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Stalker STK-3H	85	1624	2035
Hunchback HBK-4H	50	1067	3025	Stalker STK-4P	85	1417	3025
Trebuchet TBT-5J	50	1191	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Cronus CRS-3M	55	1339	3040	Banshee BNC-3M	95	1595	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Banshee BNC-3Q	95	1394	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6M	55	1291	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



LYRAN COMMONWEALTH

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1S	20	440	3025	Champion CHP-2N	60	1116	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Commando COM-1D	25	558	3009	JagerMech JM6-A	65	1122	3025
Commando COM-3A	25	540	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Thunderbolt TDR-5SS	65	1337	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Archer ARC-2S	70	1393	3025
Firestarter FS9-M Mirage	35	798	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Wolfhound WLF-1	35	949	3031	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Victor VTR-9S	80	1360	3025
Hatchetman HCT-3F	45	854	3025	Zeus ZEU-6S	80	1348	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Zeus ZEU-6T	80	1436	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Centurion CN9-AL	50	1057	3025	BattleMaster BLR-1S	85	1507	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Hunchback HBK-4J	50	1143	2856	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Stalker STK-3H	85	1624	2035
Trebuchet TBT-5S	50	984	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Griffin GRF-1S	55	1253	3025	Banshee BNC-3S	95	1751	3025
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



ST. IVES COMPACT

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1E	20	553	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Wasp WSP-1D	20	403	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Spider SDR-5D	30	524	3025	Cataphract CTF-1X	70	1316	3031
Spider SDR-5V	30	622	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
UrbanMech UM-R60L	30	470	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Valkyrie VLK-QA	30	723	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Awesome AWS-8R	80	1470	3025
Raven RVN-2X	35	887	3030	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Charger CGR-1L	80	980	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Victor VTR-9A	80	1236	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Hatchetman HCT-3F	45	854	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Vindicator VND-1R	45	1024	3025	Cyclops CP-10-Q	90	1584	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Enforcer ENF-4R	50	1032	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Hunchback HBK-4H	50	1067	3025				
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025				
Dervish DV-6M	55	1146	3025				
Griffin GRF-1N	55	1272	3025				
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025				
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025				
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



PERIPHERIE

*(Circinius Federation, Magistracy of Canopus, Marian Hegemony,
Outworlds Alliance, Piratenkönigreiche, Rim Collection, Taurian Concordat)*

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Locust LCT-1V	20	432	3025	Merlin MLN-1A	60	1217	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Ostroc OSR-3C	60	1288	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Ostsol OTL-4F	60	1264	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Quickdraw QKD-4H	60	1242	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Quickdraw QKD-5A	60	1196	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Firestarter FS9-A	35	773	2550	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Firestarter FS9-K	35	763	2893	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Clint CLNT-1-2R	40	707	3025	Grasshopper GHR-5N	70	1511	3031
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Clint CLNT-2-4T	40	619	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	Awesome AWS-8R	80	1470	3025
Whitworth WTH-1S	40	917	3025	Awesome AWS-8V	80	1510	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Centurion CN9-AH	50	945	3025	Victor VTR-9A	80	1236	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Victor VTR-9A1	80	1302	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Hunchback HBK-4N	50	1087	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Hunchback HBK-4J	50	1143	2856	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025	Stalker STK-4N	85	1558	3025
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
				Devastator DVS-1D	100	1858	3067
				Mackie MSK-6S	100	1455	2750

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs





CLASSIC BATTLETECH TURNIER

DEFENDER OF PARADISE



SOELDNEREINHEITEN

Mech	Tonnage	BV	Jahr	Mech	Tonnage	BV	Jahr
Flea FLE-15	20	430	3031	Ostroc OSR-2C	60	1228	3025
Flea FLE-4	20	432	3031	Ostsol OTL-4D	60	1277	3025
Hornet HNT-152	20	475	2997	Quickdraw QKD-4G	60	1192	3025
Hornet HNT-151	20	488	3031	Quickdraw QKD-4H	60	1242	3025
Locust LCT-1V	20	432	3025	Rifleman RFL-3N	60	1039	3025
Locust LCT-3V	20	490	3025	Catapult CPLT-C1	65	1399	3025
Stinger STG-3R	20	359	3025	Crusader CRD-3R	65	1317	3025
Stinger STG-3G	20	497	3025	JagerMech JM6-S	65	901	3025
Wasp WSP-1A	20	384	3025	Thunderbolt TDR-5S	65	1335	3025
Wasp WSP-1W	20	373	3025	Thunderbolt TDR-5SE	65	1414	3025
Commando COM-2D	25	541	3025	Archer ARC-2R	70	1477	3025
Falcon FLC-4N	30	610	3031	Archer ARC-2W	70	1338	3025
Firefly FFL-4A	30	831	3031	Grasshopper GHR-5H	70	1427	3025
Javelin JVN-10N	30	594	3025	Guillotine GLT-4L	70	1400	3025
Spider SDR-5V	30	622	3025	Warhammer WHM-6R	70	1299	3025
UrbanMech UM-R60	30	504	3025	Marauder MAD-3R	75	1363	3025
Firestarter FS9-H	35	694	3025	Orion ON1-K	75	1429	3025
Ostscout OTT-7J	35	596	3025	Awesome AWS-8Q	80	1605	3025
Assassin ASN-21	40	749	3025	Awesome AWS-8T	80	1593	3025
Cicada CDA-2A	40	659	3025	Charger CGR-1A1	80	981	3025
Clint CLNT-2-3T	40	770	3025	Goliath GOL-1H	80	1449	3025
Hermes II HER-2S	40	784	3025	Victor VTR-9A1	80	1302	3025
Vulcan VL-2T	40	642	3025	Victor VTR-9B	80	1378	3025
Whitworth WTH-1	40	982	3025	BattleMaster BLR-1G	85	1519	3025
Blackjack BJ-1	45	949	3025	Longbow LGB-7Q	85	1618	3025
Phoenix Hawk PXH-1	45	1041	3025	Longbow LGB-OW	85	1337	3025
Centurion CN9-A	50	945	3025	Stalker STK-3F	85	1559	3025
Chameleon CLN-7V	50	1042	3025	Stalker STK-4P	85	1417	3025
Hunchback HBK-4G	50	1041	3025	Stalker STK-4N	85	1558	3025
Hunchback HBK-4N	50	1087	3025	Cyclops CP-10-Z	90	1317	3025
Trebuchet TBT-5N	50	1191	3025	Highlander HGN-733	90	1801	3025
Dervish DV-6M	55	1146	3025	Banshee BNC-3E	95	1422	3025
Griffin GRF-1N	55	1272	3025	Annihilator ANH-1A	100	1434	3031
Hoplite HOP-4B	55	1162	3025	Atlas AS7-D	100	1897	3025
Hoplite HOP-4C	55	986	3025	Devastator DVS-1D	100	1858	3067
Scorpion SCP-1N	55	1019	3025	Imp IMP-2E	100	1969	3031
Shadow Hawk SHD-2H	55	1064	3025	Marauder II MAD-4A	100	2073	3031
Wolverine WVR-6R	55	1101	3025				

Farblich markierte Mechs sind Hausmechs

