



ALPHA STRIKE

KING OF THE HILL



03.11.2018

Samstag von 12:00 bis Samstag 19:00
Anmeldung bis Samstag 11:300 Uhr
Danach Siegerehrung

Der Gewinner darf ein Jahr den *Titel „KING OF THE HILL“* führen.

Anmeldung für das Turnier unter

https://www.tabletopturniere.de/t3_tournament.php?tid=21699

Jeder Spieler stelle eine Einheit mit maximal 200 Punkten auf.

Gewinner ist der Spieler, der die meisten Siegpunkte am Ende des Spiels hat.

Ein Spieler erhält Siegpunkte für folgende Situationen am Ende einer Runde

<i>Ein Mech befindet sich auf dem ersten Höhenlevels des Haupthügels.</i>	5
<i>Ein Mech befindet sich auf dem Zweiten bis vierten Höhenlevels des Haupthügels</i>	10
<i>Ein Mech befindet sich auf dem obersten Höhenlevels des Haupthügels</i>	50
<i>Das Ausschalten eines anderen BattleMechs</i>	<i>Den Punktwert der zerstörten Einheit.</i>
<i>Wenn alle Einheiten eines Spielers bemalt sind erhält er</i>	20

Das Spiel endet nach der zehnten Runde.

Folgende Sonderregeln werden angewendet.

Variabler Schaden

Variable Bewegungsmodifikationen





ALPHA STRIKE

KING OF THE HILL



Die Auswahl der Einheit erfolgt über die Master Unit List.
Zeitschiene Jihad

<http://www.masterunitlist.info/Era/Details/14/jihad>

*Jeder Spieler wählt dann ein Haus oder Söldnereinheit aus der Zeitschiene
und sucht sich dann BattleMechs für maximal 200 Punkte aus.*

Folgende Einschränkungen bei der Zusammenstellung müssen beachtet werden.

Jedes Mechchassis darf nur einmal gewählt werden.

Wenn der Spieler einen Dasher Prime aufstellt, darf er keinen weiteren Dasher wählen.

Es sind nur Battlemechs zugelassen.

Artillerie ist nicht zugelassen.

Sondermunition, aus der Zeitschiene Jihad ist zugelassen.

Jede Einheit darf nur einen Typ Sondermunition besitzen.

Die Sondermunition ist auf der Karte zu vermerken.

Zugphase

Die Zugreihenfolge wird mit Hilfe von Karten ermittelt.

Der Spieler mit der niedrigsten Karte muss als erstes alle seine Einheiten bewegen.

Danach bewegt der Spieler mit der nächst höheren Karte.

etc.

Während der Feuerphase feuert der Spieler mit der niedrigsten Karte zuerst.

Danach schießt der Spieler mit der nächst höheren Karte.

etc.

Anmeldungen können hier getätigt werden

<http://www.tabletopturniere.de/t22924>



KING OF THE HILL
Version KC47 20181001

www.KlingenCon.de

Seite 2 von 2

