



KlingenCon LVIII



Willkommen!

Dieses Werk enthält die offiziellen Turnierregeln für BloodBowl-Turnier. Für die bessere Lesbarkeit werde ich die männliche Form *Trainer* verwenden, spreche damit jedoch alle Geschlechter an.

Nach dem Erfolg bei den letzten KlingenCons wird es auch dieses Mal wieder ein 2 Tages- inkl. eines 1 Tages-Turniers am Sonntag geben. Aber nur Teilnehmer des 2 Tages-Turniers haben eine Chance darauf, ihren Namen auf dem KlingenCon-Pokal zur verewigen.

Bei Anmeldung und Fragen wendet Euch bitte an:

Michael Twyllenimor Heising
twyllenimor@web.de

ANMELDUNG & DEADLINE

Deadline ist der 05.04.2026. Bis zu diesem Datum sind zu erledigen:

- Überweisung des Startgeldes von 25 Euro (2 Tage-Turnier) bzw. 15 € (1 Tages - Turnier – Sonntag).** Die Zahlung kann per Überweisung oder per PayPal an twyllenimor@web.de Auf Wunsch wird die Kontoverbindung mit der Eingangsbestätigung Deiner Anmeldung mitgeteilt.
- Zusendung des korrekten Teambogens.** ALLE Skills sind bei Abgabe des Teambogens einzutragen und entsprechend zu kennzeichnen.

WICHTIG: Die Einhaltung der Deadline (Zahlung und Abgabe des Teambogens) wird 1. Tiebreaker sein!

Anmeldungen nach der Deadline sind weiterhin möglich; müssen jedoch einen 5 € Aufschlag zahlen. Der Aufschlag wird für das Bergische Kinder- und Jugendhospiz Burgholz gespendet.

ADRESSE

**Jugendzentrum „Die Welle“
Wallstraße 54
42897 Remscheid**

ZEITPLAN:

Samstag, 18.04.2026		
Aktivität	Uhrzeit [von]	Uhrzeit [bis]
Einlass	09:30	10:00
1. Spiel	10:00	12:15
Pause	12:15	13:15
2. Spiel	13:15	15:30
Pause	15:30	15:45
3. Spiel	15:45	18:00
Gemeinsames Abendessen (nicht im Startgeld enthalten)		

Sonntag, 19.04.2026		
Aktivität	Uhrzeit [von]	Uhrzeit [bis]
4. Spiel	09:00	11:15
Pause	11:15	12:00
5. Spiel	12:00	14:15
Pause	14:15	14:30
6. Spiel	14:45	17:00
Auswertung / Siegerehrung	17:00	17:30



KlingenCon LVIII



Die Turnierleitung hat das Recht, die Startzeiten der jeweiligen Runde individuell anzupassen.

ABENDESSEN

Wer Lust an einem gemeinsamen Abendessen hat, möge dies bitte bei der Anmeldung mit angeben. In der näheren Umgebung des KlingenCons befinden sich zahlreiche Restaurants.

Aktuell wird der **Wuppertaler Hof** favorisiert: <http://www.hotel-wuppertaler-hof.de>

BRANDSCHUTZ

Aufgrund von Brandschutzbestimmungen ist es nicht möglich, auf dem KlingenCon zu übernachten!

TURNIERABLAUF

Du nimmst an einer Serie von 6 Spielen teil. Jedes Spiel wird gegen einen anderen Gegner ausgetragen. In der ersten Runde werden die Paarungen zufällig ausgelost, in den folgenden Runden werden die Paarungen nach dem Schweizer System bestimmt.

Du bekommst einen Tisch zugewiesen und solltest daher pünktlich erscheinen, damit die Spiele starten können. Jemand der keinen Gegner hat, hat sich beim Referee zu melden, der dann versucht, den Trainer ausfindig zu machen. Wenn dies innerhalb von 30 Minuten nicht möglich ist, wird das Spiel als aufgegeben gewertet.

Das Spielergebnis ist in die WhatsApp-Gruppe nach Beendigung der Partie umgehend einzustellen. Das genaue Format wird vor Turnierbeginn bekanntgegeben. Im jeweiligen Post sind die jeweiligen Gegner, das Endergebnis der Partie bei offiziellem Ende (Anzahl der Touchdowns) und die Anzahl an Block-Casualties, die du und dein Gegner verursacht / erzielt haben, darzustellen. Notfalls können die Spielergebnisse auch der Orga direkt mitgeteilt werden.

Sieg	5 Punkte
Unentschieden	3 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 1)	2 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 2+)	1 Punkt
Aufgabe	0 Punkte

Eine aufgegebene Partie zählt als 2:0 Sieg mit 2:0 Casualties für deinen Gegner!

Die Teams werden dann nach den folgenden weiteren Kriterien in der gegebenen Reihenfolge platziert: Turnierpunkte, Einhaltung der Deadline, Summe aus TD netto und CAS netto, Erzielte Touchdowns, Erzielte Casualties, Opponent Score, Münzwurf.



KlingenCon LVIII



Es werden folgende Preise vergeben:

- 1. Platz + bemalter NAF-Pokal**
- 2. Platz**
- 3. Platz**
- Most Touchdowns**
- Most Casualties**
- Best OneDay (nur Teilnehmer am Sonntag)**
- Best Stunty**
- Best Rookie (unter 18 Jahren)**
- Wooden Spoon**

Ferner erhält jeder Trainer **2 KlingenCon-Würfel!**

Ab 20+ Teilnehmer wird es **spezielle Preise** während des Turnierverlaufs geben!

Wenn sich 2+ Trainer unter 18 Jahre angemeldet sind, spielen diese den **Best Rookie** unter sich aus!

Ab 2+ Stunty-Teams wird um den **Best Stunty-Preis** gespielt. Folgende Teams haben hierzu die Möglichkeit, um diesen Preis zu spielen:

- Halblinge
- Goblins
- Oger
- Snotlings
- Gnome

SPIELZEIT

Beide Trainer haben für ihre Partie 2 Stunden und 15 Minuten zur Verfügung. Nach einer Stunde erfolgt seitens der Turnierleitung der Hinweis, dass beide Seiten nun kurz vor Start der 2. Halbzeit sein sollten. Sollte innerhalb der nächsten 15 Minuten die 2. Halbzeit nicht gestartet sein, erhalten beide Trainer eine Schachuhr mit je 30 Minuten für alle verbleibenden Turns.

Die Nutzung von Schachuhr-Apps wird von Anfang an empfohlen. Sobald die Turnierleitung die Nutzung einer App oder Schachuhr empfiehlt, ist dies verpflichtend umzusetzen!

In der 6. Runde erhalten alle Parteien, die potentiell um den Gesamtsieg spielen, vom Beginn der Partie an eine Schachuhr gestellt. Diese ist jeweils mit 1 Stunde 8 Minuten für jeden Spieler voreingestellt und gilt für die gesamte Partie.

Sobald die Zeit eines Trainers abgelaufen ist, darf dieser in den verbleibenden Turns seine Spieler nur noch umdrehen bzw. aufstehen lassen. Andere Aktionen sind nicht erlaubt!



KlingenCon LVIII



DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

- Alle Modelle in deinem Team sollten durch komplett bemalte, passende oder umgebaute Miniaturen dargestellt sein. 2D-Modelle oder unbemalte Figuren sind eher unerwünscht. Ausnahmen sind mit der Turnierleitung vorab abzustimmen. Bei Miniaturen, bei denen nicht auf Anhieb erkennbar ist, welche Position sie spielen, sind die Baseränder farbig zu markieren.
- Teambogen in 2facher Ausfertigung, notwendige Würfel, Schablonen.
- Die Verwendung von Würfeln, die per 3D-Druckverfahren hergestellt wurden, ist ausdrücklich untersagt.

Spielbrett, Reservebank und Abweischablone werden vom KlingenCon gestellt.

GOLDENE REGEL

Die Turnierleitung behält sich vor, bei unsportlichem Verhalten von Trainern (z.B. anhaltende Regeldiskussionen, Beleidigungen anderer Spieler, absichtliche Spielverzögerungen, etc.) verschiedene Strafen vom Punktabzug über Spielabbruch bis hin zum Ausschluss vom weiteren Turnier zu verhängen!

KONTAKTDATEN

Für Fragen stehe ich vorrangig unter der o.g. Emailadresse zur Verfügung. Notfalls bin ich auch auf dem Handy erreichbar unter +49 (151) 50860257.



KlingenCon LVIII



DIE TURNIERREGELN

Es gelten die Regeln des **BB2025** bestehend aus den Offiziellen Regeln, den Teams of Legends, den NAF Rules for Tournament 2026 sowie die NAF Recommendations and Clarifications for BB2025.

GW-Veröffentlichungen (Starspieler und Teams) ab 04/2026 bleiben unberücksichtigt!

Es gelten folgende allgemeine Regeln:

- 12+ Mann auf dem Platz: Im Falle, dass ein Trainer mehr Spieler als eigentlich erlaubt auf den Platz bringt, verliert er die Differenz an Spielern, die er noch haben dürfte, sowie einen weiteren zusätzlichen Spieler. Diese Spieler werden zufällig ermittelt. Hatte der zu bestrafende Trainer den Spielzug, erleidet er automatisch einen Zugverlust. Die ausgewählten Spieler gehen in die Reservebox
- Masters of Undeath & Plague Ridden: Trainer von Shambling Undead, Necromantic Horror bzw. Nurgle können ihre besondere Fähigkeit, weitere Spieler zu gewinnen, entsprechend den Regeln einsetzen. Diese werden am Ende des Spiels aus der Aufstellung entfernt und können nicht in die nächste Partie übernommen werden.
- Casualties: Es zählen nur die durch Blocks (auch Ball & Chain) verursachte Verletzungen. Alle übrigen Verletzungen (z.B. Kick Off, Crowd Pushs, Secret Weapons & Fouls) zählen nicht dazu.
- Verlängerung: Es kommt in keinem Fall zur Verlängerung. Das Spiel endet entweder nach je 8 (bzw. 16) Spielzügen für beide Seiten oder bei Abbruch durch den Referee!
- Resurrection-Mode: Dies ist ein Wiederbelebungssturnier, es werden keine SPP gewonnen. Ferner werden Verletzungen, Verluste oder Todesfälle nicht in das nächste Spiel übernommen.



KlingenCon LVIII



TEAMERSTELLUNG

Der Teamwert beträgt 1.150.000 Goldmünzen. Nicht ausgegebenes Gold verfällt. Es erfolgt kein Ausgleich über Inducements. Die Teams sind in folgende Tiers eingeteilt:

Tier	Teams
1	Amazon
2	Dark Elf, Lizardman, Necromantic Horror, Old World Alliance, Orc, Slann, Shambling Undead, Tomb Kings, Vampire, Wood Elf
3	Dwarf, Imperial Nobility, High Elf, Norse, Nurgle, Underworld Denizens
4	Black Orc, Bretonnian, Chaos Chosen, Chaos Dwarf, Chaos Renegade, Elven Union, Human, Khorne, Skaven, Snotling
5	Gnome, Goblin, Halfling, Ogre

Alle Teams haben Zugriff auf folgende Inducements mit Ausnahme des Master Chefs:

- 0-3 Bribes
- 0-2 Blitzer's Best Kegs
- 0-1 Bretonnian Pastries
- 0-1 Master Chef (nur für Halfling)
- 0-1 Mortuary Assistant
- 0-1 Plague Doctor
- 0-1 Riotous Rookies
- 0-1 Star Player (nur für Tier 5 Teams)
- 0-1 Team Mascot
- 0-1 Weather Mage

Zusätzlich erhalten alle Teams weitere Fähigkeiten, die sich wie folgt unterteilen:

Tier	Skills
1	4
2	5
3	6
4	7 (darin enthalte ist optional 1 secondary Skill)
5	8 (darin enthalten ist optional 1 secondary skill)

- Alle zusätzlichen Skills sind vor dem Turnier zu vergeben und gelten für alle 6 Spiele. Der optionale Secondary Skill kann auch als Primary Skill verwendet werden.
- Die Skills werden gemäß der Teamaufstellungen entweder als „primär“ oder „sekundär“ zugeordnet.
- Ein Spieler im Kader, der als 0-16 aufgeführt ist, kann zwei zusätzliche Fähigkeiten erhalten. Dieser „Stack“ ist kostenlos und völlig optional. Eine dieser Fähigkeiten kann ein Secondary Skill sein, sofern der Spieler Zugriff auf diesen Skill hat. Alle anderen Spieler darf maximal einen zusätzlichen Skill haben.
- Es gibt keine Beschränkungen bei der Anzahl der Skills. Die „Elite Skill“-Regelung findet keine Anwendung.
- Attributssteigerungen und Random Skills sind nicht erlaubt.



KlingenCon LVIII



Star Players

Nur Tier 5 darf maximal 1 Starplayer zum Teamroster hinzufügen. Es gelten folgende Einschränkungen bei der Wahl eines Starspielers:

- Star Players, die als Paar auszuwählen sind (bspw. Grak & Crumbleberry) zählen als 2 Starspieler und können somit nicht genutzt werden.
- Wenn beide Trainer den gleichen Starspieler gewählt haben, spielt dieser für beide Teams.
- Starspielers können keine weiteren Skills erhalten.

Folgende Starspieler sind nicht erlaubt:

- Bomber Dribblesnoot
- Cindy Piewhistle
- Deeproot Strongbranch
- Hakflem Skuttlespike
- Jordell Freshbreeze
- Kreek 'the Verminator' Rustgouger
- Morg 'n' Thorg
- Ripper Bolgrot
- Skitter Stab-Stab
- Alle von Games Workshop veröffentlichten Starspieler ab 04/2026.
- Sollten bis Ende 03/2026 noch weitere Starspieler veröffentlicht werden, sind diese erst erlaubt, wenn sie durch die Orga freigegeben wurden.