



KlingenCon LII



Willkommen!

Dieses Werk enthält die offiziellen Turnierregeln für BloodBowl-Turnier. Für die bessere Lesbarkeit werde ich die männliche Form *Trainer* verwenden, spreche damit jedoch alle Geschlechter an.

Bei Anmeldung und Fragen wendet Euch bitte an:

Michael Twyllenimor Heising
twyllenimor@web.de

ANMELDUNG & DEADLINE

Anmeldeschluss ist der 09.04.2023. Bis zu diesem Datum sind zu erledigen:

1. **Überweisung des Startgeldes von 20 Euro.** Die Zahlung kann per Überweisung oder per PayPal an twyllenimor@web.de Auf Wunsch wird die Kontoverbindung mit der Eingangsbestätigung Deiner Anmeldung mitgeteilt.
2. **Zusendung des korrekten Teambogens.** ALLE Skills sind bei Abgabe des Teambogens einzutragen und entsprechend zu kennzeichnen.

Anmeldungen und / oder Teambögen nach der Deadline müssen einen 5 € Aufschlag zahlen. Der Aufschlag wird für das Bergische Kinder- und Jugendhospiz Borgholz gespendet.

ADRESSE

**Jugendzentrum „Die Welle“
Wallstraße 54
42897 Remscheid**

ZEITPLAN

Samstag, 15.04.2023		
Aktivität	Uhrzeit [von]	Uhrzeit [bis]
Einlass	09:30	10:00
1. Spiel	10:00	12:30
Pause	12:30	12:45
2. Spiel	12:45	15:15
Pause	15:15	15:30
3. Spiel	15:30	18:00
Gemeinsames Abendessen (nicht im Startgeld enthalten)		

Sonntag, 16.04.2023		
Aktivität	Uhrzeit [von]	Uhrzeit [bis]
4. Spiel	09:00	11:30
Pause	11:30	11:45
5. Spiel	11:45	14:15
Pause	14:15	14:30
6. Spiel	14:30	17:00
Auswertung / Siegerehrung	17:00	17:30

Die Turnierleitung hat das Recht, die Startzeiten der jeweiligen Runde individuell anzupassen.



KlingenCon LII



ABENDESSEN

Wer Lust an einem gemeinsamen Abendessen hat, möge dies bitte bei der Anmeldung mit angeben. In der näheren Umgebung des KlingenCons befinden sich zahlreiche Restaurants.

Aktuell wird der **Wuppertaler Hof** favorisiert: <http://www.hotel-wuppertaler-hof.de>

CORONA-BESTIMMUNGEN & BRANDSCHUTZ

Aktuell gibt es keine Corona-Bestimmungen mehr in NRW.

Aufgrund von Brandschutzbestimmungen ist es nicht möglich, auf dem KlingenCon zu übernachten!

TURNIERABLAUF

Du nimmst an einer Serie von 6 Spielen teil. Jedes Spiel wird gegen einen anderen Gegner ausgetragen. In der ersten Runde werden die Paarungen zufällig ausgelost, in den folgenden Runden werden die Paarungen nach dem Schweizer System bestimmt.

Du bekommst einen Tisch zugewiesen und solltest daher pünktlich erscheinen, damit die Spiele starten können. Jemand der keinen Gegner hat, hat sich beim Referee zu melden, der dann versucht, den Trainer ausfindig zu machen. Wenn dies innerhalb von 30 Minuten nicht möglich ist, wird das Spiel als aufgegeben gewertet.

Das Spielergebnis ist in die WhatsApp-Gruppe nach Beendigung der Partie umgehend einzustellen. Das genaue Format wird vor Turnierbeginn bekanntgegeben. Im jeweiligen Post sind die jeweiligen Gegner, das Endergebnis der Partie bei offiziellem Ende (Anzahl der Touchdowns) und die Anzahl an Block-Casualties, die du und dein Gegner verursacht / erzielt haben, darzustellen.

Sieg	5 Punkte
Unentschieden	3 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 1)	2 Punkte
Niederlage (TD-Differenz 2+)	1 Punkt
Aufgabe	0 Punkte

Eine aufgegebenen Partie zählt als 2:0 Sieg mit 2:0 Casualties für deinen Gegner!

Die Teams werden dann nach den folgenden Kriterien in der gegebenen Reihenfolge platziert: Turnierpunkte, Summe aus TD netto und CAS netto, Erzielte Touchdowns, Erzielte Casualties, Opponent Score, Münzwurf.



KlingenCon LII



Es werden folgende Preise vergeben:

- 1. Platz + bemalter NAF-Pokal**
- 2. Platz**
- 3. Platz**
- Most Touchdowns**
- Most Casualties**
- Best Stunty**
- Best Rookie (unter 18 Jahren)**
- Wooden Spoon**

Ferner erhält jeder Trainer **2 KlingenCon-Würfel!**

Ab 20+ Teilnehmer wird es **spezielle Preise** während des Turnierverlaufs geben!

Wenn sich 2+ Trainer unter 18 Jahre angemeldet sind, spielen diese den **Best Rookie** unter sich aus!

Ab 2+ Stunty-Teams wird um den **Best Stunty-Preis** gespielt. Folgende Teams haben hierzu die Möglichkeit, um diesen Preis zu spielen:

- Halblinge
- Goblins
- Oger
- Snotlings

SPIELZEIT

Beide Trainer haben für ihre Partie 2 Stunden und 15 Minuten zur Verfügung. Nach einer Stunde erfolgt seitens der Turnierleitung der Hinweis, dass beide Seiten nun kurz vor Start der 2. Halbzeit sein sollten. Sollte innerhalb der nächsten 15 Minuten die 2. Halbzeit nicht gestartet sein, erhalten beide Trainer eine Schachuhr mit je 30 Minuten für alle verbleibenden Turns.

In der 6. Runde erhalten alle Parteien, die potentiell um den Gesamtsieg spielen, vom Beginn der Partie eine Schachuhr gestellt. Diese ist jeweils mit 1 Stunde 8 Minuten für jeden Spieler voreingestellt und gilt für die gesamte Partie.

Sobald die Zeit eines Trainers abgelaufen ist, darf dieser in den verbleibenden Turns seine Spieler nur noch umdrehen bzw. aufstehen lassen. Andere Aktionen sind nicht erlaubt!



KlingenCon LII



DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN

- Alle Modelle in deinem Team sollten durch komplett bemalte, passende oder umgebaute Miniaturen dargestellt sein. Ausnahmen sind mit der Turnierleitung vorab abzustimmen. Bei Miniaturen, bei denen nicht auf Anhieb erkennbar ist, welche Position sie spielen, sind die Baseränder farbig zu markieren.
- Teambogen in 2facher Ausfertigung, notwendige Würfel, Schablonen.
- Die Verwendung von Würfeln, die per 3D-Druckverfahren hergestellt wurden, ist ausdrücklich untersagt.

Spielbrett, Reservebank und Abweischablone werden vom KlingenCon gestellt.

GOLDENE REGEL

Die Turnierleitung behält sich vor, bei unsportlichem Verhalten von Trainern (z.B. anhaltende Regeldiskussionen, Beleidigungen anderer Spieler, absichtliche Spielverzögerungen, etc.) verschiedene Strafen vom Punktabzug über Spielabbruch bis hin zum Ausschluss vom weiteren Turnier zu verhängen!

KONTAKTDATEN

Für Fragen stehe ich vorrangig unter der o.g. Emailadresse zur Verfügung. Notfalls bin ich auch auf dem Handy erreichbar unter +49 (151) 50860257.



KlingenCon LII



DIE TURNIERREGELN

Es gelten die Regeln des **BB2020** bestehend aus den Offiziellen Regeln, den Teams of Legends, den NAF Rules for Tournament 2022 sowie den BB Designer's Commentary inkl. Errata aus 11/2022.

Es gelten folgende allgemeine Regeln:

- 12+ Mann auf dem Platz: Im Falle, dass ein Trainer mehr Spieler als eigentlich erlaubt auf den Platz bringt, verliert er die Differenz an Spielern, die er noch haben dürfte, sowie einen weiteren zusätzlichen Spieler. Diese Spieler werden zufällig ermittelt. Hatte der zu bestrafende Trainer den Spielzug, erleidet er automatisch einen Zugverlust. Die ausgewählten Spieler gehen in die Reservebox
- Masters of Undeath & Plague Ridden: Trainer von Shambling Undead, Necromantic Horror bzw. Nurgle können ihre besondere Fähigkeit, weitere Spieler zu gewinnen, entsprechend den Regeln einsetzen. Diese werden am Ende des Spiels aus der Aufstellung entfernt und können nicht in die nächste Partie übernommen werden.
- Casualties: Es zählen nur die durch Blocks (auch Ball & Chain) verursachte Verletzungen. Alle übrigen Verletzungen (z.B. Kick Off, Crowd Pushes, Secret Weapons & Fouls) zählen nicht dazu.
- Verlängerung: Es kommt in keinem Fall zur Verlängerung. Das Spiel endet entweder nach je 8 (bzw. 16) Spielzügen für beide Seiten oder bei Abbruch durch den Referee!
- Resurrection-Mode: Dies ist ein Wiederbelebungsturnier, es werden keine SPP gewonnen. Ferner werden Verletzungen, Verluste oder Todesfälle nicht in das nächste Spiel übernommen.

Es wird nach dem Regeln des anstehenden NAF WorldCups 2023 gespielt.

TEAMERSTELLUNG

Jedes Team hat insgesamt 1.150.000 GP zur Verfügung, die es für die Erstellung des Kaders ausgeben kann. Hiervon sind Spieler, Rerolls, Fanfaktor, Personal, Inducements usw. Jedes Team muss mindestens 11 Spieler und darf maximal 16 Spieler umfassen. Alle bei der Aufstellung nicht ausgegebenen GP gehen verloren und alle Teams haben den gleichen aktuellen Teamwert. Es erfolgt kein Ausgleich durch Inducements oder Prayers to Nuffle.

TIERS & SKILLS SETS

Die Teams werden in fünf verschiedene Tiers eingeteilt und können zwischen verschiedenen Fähigkeiten wählen.

Jedes Team darf 2 Primäry Skills auf maximal 1 Spieler stapeln, was 1 Primary Skill und 1 Secondary Skill kostet. Wenn dein Team und dein Tier es nicht zulassen, dass du deinen Spielern Secondary Skills gibst, ist es dir nicht erlaubt, Fertigkeiten zu stapeln.



KlingenCon LII



Tier	1
Race	Chaos Dwarf, Dark Elf, Dwarf, Human, Lizardman, Orc, Shambling Undead, Wood Elf
A	6 Primary
B	4 Primary + 1 Secondary
C	3 Primary + Access to 1 Starplayer

Tier	2
Race	Amazon, Elven Union, High Elf, Necromantic Horror, Norse, Skaven, Slann, Underworld Denizens
A	7 Primary
B	5 Primary + 1 Secondary
C	4 Primary + Access to 1 Starplayer

Tier	3
Race	Black Orc, Chaos Chosen, Imperial Nobility, Khorne, Nurgle, Tomb King
A	7 Primary + 1 Secondary
B	5 Primary + 2 Secondary
C	5 Primary + Access to 1 Starplayer

Tier	4
Race	Chaos Renegade, Old World Alliance, Vampire
A	8 Primary + 1 Secondary
B	6 Primary + 2 Secondary
C	6 Primary + Access to 1 Starplayer

Tier	5
Race	Goblin, Halfling, Ogre, Snotling
A	8 Primary + 2 Secondary
B	6 Primary + 3 Secondary
C	6 Primary + Access to 1 Starplayer
D	4 Primary + Access to 2 Starplayer

ERLAUBTE INDUCEMENTS

Folgende Inducements sind erlaubt:

- 0-1 Halfling-Meisterkoch (300k, Halfling 100k)
- 0-2 Bloodweiser Kegs (50k)
- 0-3 Bribes (100k, Bribery and Corruption 50k)
Bribes sind nicht erlaubt, wenn dein Team einen oder mehrere Spieler mit der Fertigkeit "Sneaky Git" hat.
- 0-2 Wandering Apothecaries (100k)
- 0-1 Mortuary Assistant (100k)
- 0-1 Plague Doctor (100k)
- 0-1 Riotous Rookies (100k)
- 0-2 Starplayer (siehe folgende Hinweise)

Abgesehen von den oben genannten sind keine weiteren Inducements erlaubt, außer wie im folgenden Abschnitt dieser Regeln für Starspieler angegeben. Falls beide Teams denselben



KlingenCon LII



Starspieler angeheuert haben, können beide Teams ihn verwenden. Die folgenden Ausführungen zum Anwerben von Starspielern sind zu beachten.

Für Skillpakete, die Star-Spieler zulassen, haben die folgenden Star-Spieler zusätzliche Skill-Kosten:

Starspieler	Extra Skillkosten
Griff Oberwald, Morg'n'Thorg	3 Primary
Deeproot Strongbranch, Hakflem Skuttlespike, Bomber Dribblesnot, Kreek Rustgouger	2 Primary
Wilhelm Chaney	1 Primary

Wenn das Team im gewählten Skillpaket nicht genügend Skills zur Verfügung hat, um die oben genannten Skillkosten zu bezahlen, kann dieser Starspieler nicht genommen werden.

Starspieler können erst angeheuert werden, nachdem bereits 11 Spieler in die Liste aufgenommen wurden.

Sollten zwei Spieler denselben Starspieler gewählt haben, spielt dieser bei beiden Teams mit.