

# MECHS, SPEED & GLORY

VOL. 1



# MECHS, SPEED & GLORY

## VOL. 1

**Saisonauftakt 2017 auf der KlingenCon am Samstag, den 22.04.2017.  
Briefing 11.00 Uhr, Rennstart 12:00 Uhr.**

### **Was ist das MechRace?**

Bei dem MechRace handelt es sich um eine Art Run For Fun, bei dem der Spaß im Vordergrund steht. Dennoch gibt es natürlich einen kompetitiven Aspekt, denn wer möchte, kann seine Teilnahme nicht nur auf ein Rennen beschränken, sondern eine oder sogar mehrere „Seasons“ bestreiten.

### **Ausgangspunkt:**

Gespielt wird mit optisch modifizierten Mechs. Die Mechs unterscheiden sich lediglich optisch und dem Modelnamen nach, ihre ursprünglichen Werte werden komplett auf einheitliche Werte reduziert.

Konkret bedeutet das: ungeachtet des Chassis haben alle Mechs zu Beginn die gleichen Werte in Bezug auf Panzerung, Geschwindigkeit und Bewaffnung.

Dies kann in späteren Rennen durch Module geändert werden.

Auf der KlingenCon am 22.04.2017 (Samstag) starten somit alle Mechs wie folgt:

Pilotenwerte: 3/4

Bewegung: 5/8/0

Tonnage: 60T

Bewaffnung: 1 Large Laser, 2 Medium Laser

### **Besondere Regeln:**

Schießen ist unter normalen Bedingungen nur gehend möglich, nicht rennend. Wird rennend geschossen, bedeutet das doppelten Hitzeaufbau.

Pflichtbewegung: Mindestens ein Feld vorwärts.

Rückwärtsbewegung ist grundsätzlich nicht gestattet.

Windschatten: ist es möglich, rennend volle Bewegung aufzubauen und mit dem letzten Zug exakt hinter einem Mech (direkt angrenzendes Rückenfeld) zum Stehen zu kommen, wird man durch den Windschatten in das Feld rechts oder links neben den vorderen Mech gezogen. Sind beide Seitenfelder besetzt, durch andere Mechs oder sonstige Hindernisse, verfällt der Windschattenbonus. Spätere Module können sich positiv auf den Windschatten auswirken.

Initiative: Die Initiative wird durch Initiative- oder Zugkarten bestimmt. Das Ziehen und Schießen wird in einem Turn abgehandelt. Schäden und / oder Ereignisse werden sofort wirksam.

Die von der Rennleitung empfohlenen Zugzeit sollte 2-3 Minuten nicht überschreiten.

### **Sonstige Bedingungen:**

Die Dauer eines Rennens richtet sich nach den Gegebenheiten und wird vor dem Rennen von der Rennleitung festgelegt, z.B. in Form von Runden, zurückgelegter Entfernung, nach einer Zeitvorgabe, etc.

# MECHS, SPEED & GLORY

## VOL. 1

Gespielt wird auf eigens dafür entwickelten Karten, die im Wesentlichen an eine Rennstrecke angelehnt sind, genau genommen an einen Rundkurs, in den einige Schikanen und Besonderheiten eingebaut sind. Bei den Besonderheiten handelt es sich zum Beispiel um Geschütztürme, Änderungen des Bodenbelages etc.

Eigens gestaltete Mechsheets werden von der Rennleitung gestellt. Zudem stehen einige der optisch modifizierten Mechs zur Verfügung. Sollten mehr Spieler teilnehmen, als von diesen Mechs zur Verfügung stehen, kann für das erste Rennen jeder beliebige Mech aufgestellt werden, da das Chassis für die festgelegten Werte unerheblich ist. Für zukünftige Rennen würde sich die Rennleitung aber sehr freuen, wenn die Piloten mit entsprechend optisch modifizierten Modellen antreten. Wir sind sehr gespannt, was euch dazu einfällt. :)

### **Der Saisonmodus:**

Am Ende des Rennens gibt es ein virtuelles, fiktives Preisgeld, das für das nächste Rennen, das voraussichtlich am FeenCon Sonntag, den 23.07.2017, stattfinden wird, in Upgrade-Module investiert werden kann.

Diese Module kommen in verschiedenen Größen und mit unterschiedlichen Auswirkungen. Eine Liste der Module wird von uns rechtzeitig veröffentlicht; erste Informationen dazu werden wir euch schon auf der KlingenCon geben.

Um einige Beispiele zu nennen: es wird möglich sein, Modifikationen vorzunehmen, die die Bodenhaftung verbessern, so dass ein Sliden / Skidden weniger Auswirkungen hat, oder solche, die die Panzerung aufstocken, aber auch solche, die nur einmalig nutzbar sind, wie z.B. einen Speed-Boost. Insgesamt haben wir mehr als 10 verschiedene Module in bis zu drei verschiedenen Größenordnungen, aber Achtung: jeder Mech hat nur eine gewisse Anzahl an Slots, um solche Module aufzunehmen.

Jeder Pilot erhält ein Rennheft, in das der jeweilige Status seines Mechs eingetragen wird. Dieser Status wird in dem Heft jedes Mal aktualisiert, wenn sich ein Guthaben aus einem Preisgeld ergibt, ein Modul ausgerüstet wird, etc. Das Rennheft kann von dem Piloten an einen Ersatzpiloten weitergegeben werden, wenn man z.B. weiß, dass man nicht an einem Rennen teilnehmen kann, aber dennoch möchte, dass der Mech selbst teilnimmt und somit die Chance auf Preisgelder und dementsprechend weitere Module hat.

Für Piloten, die einfach spontan an einem Rennen teilnehmen möchten, wird es die Möglichkeit geben, aus einem Pool von vorausgestatteten Mechs zu wählen. Diese werden kein Rennheft haben und sind nur für ein Rennen gültig. Da auf der KlingenCon alle Mechs noch die gleiche Grundausstattung haben, wird es dort natürlich noch keine solchen vorausgestatteten Mechs geben.

Wir hoffen, dass euch das Rennen genauso viel Spaß machen wird, wie wir schon bei der Entwicklung des Systems hatten!

Wir freuen uns auf euch und wenn es heißt: Start Your Engines!

**EUER TEAM MECHRACE**