



Fabelwesen, Helden- und Halunkenfiguren bevölkerten die „Welle“, als sich dort rund 100 Fans von Fantasyspielen trafen.

BM-FOTO: MOLL

Eintauchen in die Welt der Orks und Magier

Im Jugendzentrum die Welle trafen sich Freunde von Fantasy-Spielen. Zwei Tage lang schlüpften sie auch in unterschiedliche Rollen.

VON HAGEN THIELE

Magier, Orks, strahlende Helden und zwielichtige Halunken, ja sogar ganze Armeen versammelten sich am Samstag und Sonntag in der Welle – zumindest in der Fantasie ihrer Spieler. Bei der inzwischen bereits 38. KlingenCon, einem großen Treffen für die Freunde von auf Fantasy-Szenarien basierenden Spielen, trafen sich über 100 Fans, um ihrer gemeinsamen Leidenschaft nachzugehen.

In seinem Alltag arbeitet der diplomierte Physikingenieur Norman Zinner bei einer Firma, die Laser produziert. In seiner Freizeit spielt Zinner Pen & Paper Rollenspiele und schlüpft dafür auf dem Papier in die verschiedensten Rollen. Beim Pen & Paper verkörpern die Spieler auf Regelsystemen aufbauend entweder klassische Charaktere aus Fantasywelten wie etwa Magier oder bei dem Spielsystem „Shadowrun“, das in der Zukunft angesiedelt ist, Charaktere wie Rigger, die mit ihren Gedanken Maschinen kontrollieren

können. Würfel und Tabellen entscheiden, ob eine geplante Aktion glückt.

„Ich spiele aber auch andere Sachen“, meinte Zinner, der die Convention mit organisiert. Nicht nur Rollenspieler kamen auf ihre Kosten. Stark vertreten waren auch die Anhänger vom Table Top, einem Strategiespiel, bei dem die Spieler ganze Armeen in die Schlacht führen. Der Clou: Die Figuren werden selbst bemalt, so dass sie jeder so gestalten kann, wie er möchte. Das weckte auch die Neugier von den anwesenden Rollenspielern, die in den Pausen dem Treiben auf den Schlachtfeldern zusahen.

Nicht auf dem Papier spielte sich das Live-Action-Rollenspiel „Vampire Live“. Dabei schlüpften die Spieler nicht nur in ihrer Fantasie in ihre Rollen und sprechen etwa Dialoge, sondern führen Aktionen real aus. Am Ende erinnert es fast an ein Schauspiel mit ungewissem Ausgang. Stille begann das Spiel natürlich erst nach Einbruch der Nacht. Obwohl die nächtliche Len-

neper Altstadt zwar für das Thema die ideale Kulisse gewesen wäre, beschränkten sich die Spieler auf die Welle.

„Wir möchten niemanden stören“, sagte Zinner, der als einer der Organisatoren den Aufwand und die Probleme hinter einer Convention nur allzu gut kennt. „Es macht zwar jede Menge Arbeit, aber das ist vergessen, wenn man sieht, wie viel Spaß alle am Ende haben“, meint er. Außerdem lohne sich für Zinner der Aufwand, da er viele Gleichgesinnte trifft. Über die Jahre haben sich gute Kontakte entwickelt. Im Herbst folgt die nächste Klingen Convention.

PROGRAMM

Turniere, Spiele und viel Spaß

Pen & Paper Rollenspiele, Catan Meisterschaft 2015, KlingenCon Warhammer Turnier, KlingenCon BloodBowl Turnier, Vampire Live.